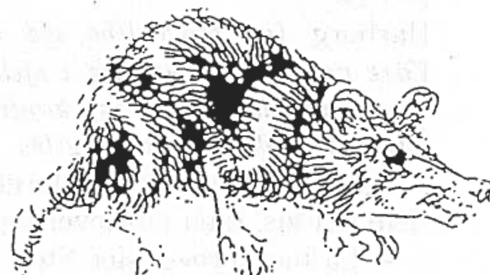
PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 122, onsdag 13. april 1994



Redaksjonelt

Så legger Fantasy PBP inn årene, sikkert til sorg for mange. Men nå er det en gang bare slik at det ikke lar seg gjøre å kjøre PBP-spill uten ett eneste trekk.

Betyr så dette at det vil gå like lenge før det igjen blir mulig å delta i et PBP-spill? Betyr dette at vi nok en gang skal komme dit hen at kun et lite mindretall av bladets lesere aner hva et PBP-spill er?

Nei. -- Selv om interessen for Fantasy PBP etter hvert viste seg å dale til et katastrofalt lavmål der den endelige vinner gikk av med seieren ene og alene fordi ingen andre gadd å levere trekk, gir ikke Phobos-redaksjonen seg med dette. Allerede nå får du anledning til å prøve et nytt, spennende og utfordrende PBP-spill. Vi har hentet frem Tennis PBP, et spill som en gang, for ikke så veldig mange år siden, var svært populært, og som vi er sikre på at igjen kan nå de store popularitetshøyder. Vi gleder oss til igjen å se hvordan leserne sloss om Phobos, ville etter å se resultatene fra siste runde i et givende PBP-spill.

Når det gjelder våre medlemmers aktivitet i påskehelgen, så er det bare å beklage at svært få -- om noen -- fant det bryet verdt å begi seg til Gøteborg og GothCon. Manglende oppslutning skyldes nok for det meste konkurrerende evenementer: Ett av våre redaksjonsmedlemmer var f.eks. i England på britenes årlige science fiction-kongress (forøvrig sammen med en rekke AresBlindern-folk). Også her i Oslo-området fantes det andre ting som lokket: Det ryktes at et lite datatreff som gikk under det intetsigende navnet "The Gathering" hadde en viss oppslutning, selv om man ble rammet et og annet strømbrudd -- annet er vel ikke å vente når man samler så mange datamaskiner på ett brett... En skal kanskje heller være glad for at det ikke skjedde mer alvorlige ting med så mange PC- og Amiga-fanatikere samlet under ett tak, noe som like gjerne kunne ha gitt heller uoversiktlige konsekvenser. Det var jo tross alt ingen som hacket seg inn på Pentagons lille datamaskin, og utløste 3. verdenskrig, bare for å hevne seg på en uskyldig PC-bruker...

Rettelse: Kuponger til Tennis PBP skal ikke leveres til Jon Venbakken, men til Herman Ellingsen. Vi beklager denne lille trykkleifen: Vi valgte å la hr. Venbakkens (ikke lenger gyldige) adresse bli stående som en liten hilsen til et en gang så aktivt redaksjonsmedlem -- ikke minst berømmelig som selve opphavsmannen til PBP-ideen!

6 gale rollespillere på Interrail.

Herman Ellingsen

En føljetong



Del 27.

Harburg *(en bydel like syd for Hamburg.) Våre venner befinner seg i kjelleren under en brennende lagerbygning, konfrontert med to barn som ikke kommer seg løs.*

HansO griper tak i gitteret, og prøver å riste det løs, uten nevneverdig resultat.

— La meg prøve, sier Sten Hugo, som tilfeldigvis har funnet slegge og meisel, verktøy som er adskillig bedre egnet på et stålgitter. Dessværre viser det seg at noen har lenket barna fast til gulvet, og før de får ungene løs, har det tatt fyr i trappa.

— Hva gjør vi nå? spør Brodvall forskrekket. Hvordan skal vi komme oss ut?

— Det må da være en nødutgang ett eller annet sted, mener Sten Hugo, mens han ser seg desperat omkring, hvorpå han velter en stabel gamle vekkerklokker, som umiddelbart gir seg til å ringe.

HansO har imidlertid funnet brannslukningsapparatet, og kastet seg fryktløst inn i kampen mot flammene, uten å avstedkomme noen større effekt.

— Du må rette strålen lengre ned, roper Kim, pulveret skal rulle over flammene.

HansO følger forslaget, men rekker ikke å oppnå noen effektiv virkning før brannslukningsapparatet er tomt.

- Jeg fant nødutgangen, roper Fredrik, de hadde bare gjemt den bak disse gamle platespillerne.

Det er ingen som nøler med å benytte seg av nødutgangen, selv om de må klatre opp på en gammel spritduplikator, som forøvrig ser helt ubrukt ut.

— Hva skal vi gjøre med disse ungene?

— Der har vi brannvesenet, utbryter HansO, når han hører sirener som kommer nærmere.

— Brannvesenet? spør Sten Hugo forskrekket, jeg visste det var noe jeg glemte.

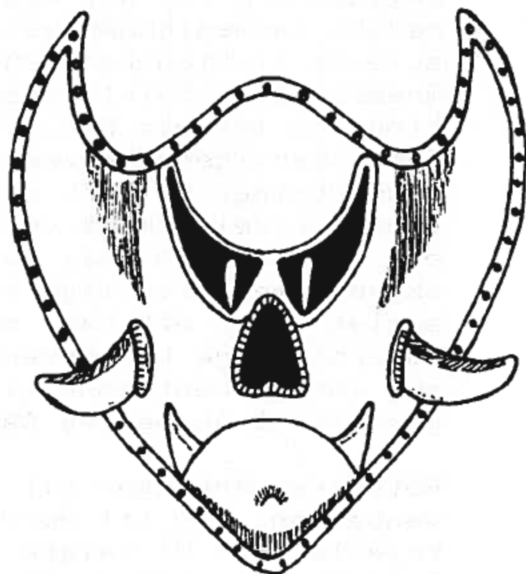
Hvorpå fem politibiler runder hjørnet.

Fortsettes i neste nummer.

Fantasy PBP

Utgår pga. manglende trekk.





EX CATHEDRA

Etter en vellykket London-ekspedisjon i påsken, er det fristende å filosofere litt over spillbrutikker og tilgjengeligheten på varene i våre kjære felles hobby i det hele tatt. Nå er det ikke slik å forstå at London er noen paradis for spillinteresserte, slik det kunne virke for en åtte-ti år siden. Egentlig har det britiske butikk-tilbudet aldri kommet seg helt etter at den digre Games Centre-kjeden ble kjøpt opp av Virgin etter en konkurs tidlig på 80-tallet. Med mindre man kun var fascinert av Games Workshops tungmetall-eksesser, er egentlig spill blitt vanskeligere å få tak i der borte, i hvert fall siden ca. 1986 til '88: Selvstendige spillbutikker som "Games People Play" eller "Gamers in Exile" er blitt borte fra London, og den eneste nye og sentralt plasserte butikken for simuleringsspill i den byen er "Orc's Nest", som (naturlig nok, ut fra navnet) helt konsentrerer seg om rollespill.

Faktisk er det bare en eneste butikk igjen av de jeg har pleid å besøke der borte, nemlig den nokså dataspill-orienterte "Gamest World" i King Street, Hammersmith. At det utvilsomt også er noen andre enkeltstående sjapper av samme slaget i andre byer eller langt ute i Londons uendelige mylder av forsteder, er mindre interessant; når man ikke kan finne dem i Yellow Pages, og ikke har tid til å ta en dagstur til Aldershot... Ett eneste lyspunkt var det: Virign har ikke lenger direkte noe med den gamle Games Centre-butikken i 100 Oxford St. å gjøre; den lot til å ha blitt en del av en ny kjende, GameZone. Skjønt for alt jeg vet er jo bare dette en del av Richard Bransons omlegging av selskapene sine...

Men faktisk var det også en GZ-butikk i Liverpool, som jeg besøkte senere under Englandsturen. Den lå vegg i vegg med byens Games Worksjappe (!), men jeg tror nok ikke at GW har noe med saken å gjøre. Det faktum at Virgins enorme hovedbøl i Oxford Street nå også var utstyrt med en liten, bortgjemt seksjon merket "Hobby Games", der man altså fant det vi kaller simuleringsspill, tyder nok på at de nye GameZone-stedene er helt uavhengige. Og siden det er ett år siden jeg sist var i Storbrittannia, har det altså ikke hatt så veldig lang tid på å etablere seg, men de ser likevel rimelig profesjonelle ut. Det eneste triste er at også her har Nintendo, IBM-compatibles osv. tatt svært mye hylleplass.

Sukk -- kanskje disse tvilsomme dataspillene er i ferd med å skvise ut simuleringsspillmarkedet likevel? Når man ser så bra og vellykkede designs som CIVILIZATION, SIM CITY 2000 og ikke minst V FOR VICTORY, er det klart man kan begynne å lure...

Ellers (And Now for Something Completely Different) kan vi jo bare få minne om at det her hjemme er et par kommersialister som begge bør støttes: Hvis Avalon skulle klare å overleve Fantastico, vil vel servicenivå på spillsektoren synke ytterligere, mens prisene vil bevege seg i motsatt retning. Og vi kjenner Fantastico-gutta såpass at vi ikke tror at de ville la en dollar være åtte kroner den dagen konkurrenten på den andre siden av Studenterlunden evt. ga spillene helt på båten. I verste fall får vi i klubbmiljøene begynne med postordreopplegg igjen. Skulle det forresten være noen blant våre medlemmer som er interessert i å benytte seg av noen form for foreningsrabatt, bes de vennligst ta kontakt med et styremedlem for nærmere informasjon. Dette har ikke vært aktuelt på en stund nå, men det er mer avhengig av interessen fra medlemmenes side enn noe som helst annet.

Avslutningsvis: ARCON NEEDS YOU! Vi er nå i ferd med å begynne oppkjøringen til årets største spillbegivenhet, og trenger 11 den frivillige innsatsen som noen kan tenke seg å komme med. Husk vårt uoffisielle slagord: "Uten Ares stopper ARCON!!"

Tennis PBP

Herman Ellingsen

Vi innbyr nå våre lesere til å delta i det fantastiske PBP-spillet Tennis. Denne unike sjansen

For å delta skriver du bare av (eller fotokopierer) kupongen nederst på siden, fyller den ut, (det kan være en fordel å fylle kupongen ut før du kopierer den, så har du en kopi av trekket også) og leverer den til Herman senest onsdag 20. april. (For sent leverte trekk blir med i neste runde.)

Fyll ut kupongen i dag -- benytt sjansen til å bli med i nok et fantastisk PBP-spill i dag!

REGLER

I 1. sett fordeler du 40 poeng på 13 games. Du kan bruke maks. 8 poeng i et game. I game 1-10 må du sette minst 1 poeng, game 11-13 kan være 0. I 2. sett har du 40 poeng minus det antall games hvor du var over 4 poeng i 1. sett. I 3. sett har du 40 poeng minus det antall ganger hvor du var over 4 poeng i 1. sett og 2. sett.

Det avgjøres ved trekning hvem som server først. Deretter annenhver gang. Ved poenglikhet i et game vinner den som server. Hvert sett slutter etter vanlige tennisregler, dvs. når en er oppe i 6 eller 7 games. Kampen slutter når en har vunnet to sett.

EKSEMPEL

Tomas H. Mørkrid	1. sett	4	1	1	4	4	4	4	4	4	4	4	1	1	=	40	6
Hans Torvatn	1. sett	4	4	4	1	1	5	5	1	3	7	2	1	2	=	40	7
Tomas H. Mørkrid	2. sett	2	6	4	1	1	7	6	4	4	4	1	0	0	=	40	6
Hans Torvatn	2. sett	3	3	3	1	1	5	5	1	3	6	2	2	2	=	37	2
Tomas H. Mørkrid	3. sett	1	1	6	2	5	5	3	6	4	2	2	0	0	=	37	6
Hans Torvatn	3. sett	3	3	2	2	1	4	4	1	3	5	2	2	2	=	34	3

Server er understreket. Tomas vant kampen 2-1.

TURNERINGSREGLER

Turneringen er ren cup. Hvis antall deltagere ikke går opp, må de lavest seedete spille kvalifisering. Seedingen avhenger av tidligere oppnådde resultater. ALLE SOM LEVERER FOTO AV SEG SELV SEEDES FORAN DE UTEN FOTO. Seeding påvirker kun hvem som skal spille kval, ikke hvem man spiller mot.

———————————— KLIPP HER ————————————

Navn: ______________________________

1. sett: __ __ __ __ __ __ __ __ __ __ / __ __ __ = ____

2. sett: __ __ __ __ __ __ __ __ __ __ / __ __ __ = ____

3. sett: __ __ __ __ __ __ __ __ __ __ / __ __ __ = ____

Jon [redacted]